



Illustrator Initiation

2 jours (14H)



PRÉ-REQUIS

Connaissance de l'environnement Windows ou MAC

✓ Maîtriser

OBJECTIFS

Le participant sera en mesure :
les principales fonctionnalités d'Illustrator en relation avec Photoshop et Indesign

- ✓ Savoir manipuler du texte, des images, des graphiques
- ✓ Réaliser une maquette de flyer
- ✓ Réaliser une illustration mêlant graphisme vectoriel et photos

CONTENU

Notions fondamentales d'infographie

L'image bitmap /image vectorielle
Résolution d'une image, colorimétrie
Les types d'images en fonction de l'usage

L'interface d'Illustrator

Les différentes applications : illustrations, logos, pictogrammes, mises en pages, modes d'affichage
TP : Réalisation et intégrations de Pictogrammes sur photo.

Notion d'objet dans Illustrator

Fonds et contours, calques, ordre de superposition, Association et dissociation
Verrouillage et le déverrouillage

Tp : Réalisation d'un carton d'invitation recto verso

Les outils de dessin et de modification

Outils de dessin, Outils Plume et outil Pinceau.
Attributs (couleurs, motifs, dégradés,...).
Vectorisation de texte, texte libre, captif et curviligne.

TP : Illustration bandeau pseudo 3D composé d'illustrations

Éditer et styliser du texte

La saisie de texte : libre, captif, curviligne.
La mise en forme des caractères et des paragraphes.
La vectorisation de texte.

TP : Réalisation d'une affiche (ou 1^e de couverture)

Personnaliser ses créations Illustrator

La transparence et les modes de fusion : produit, incrustation, différence...

Les effets : distorsions, artistiques...

La vectorisation dynamique d'un dessin

TP : Intégration d'images masquée dans formes vectorielles diverses

Enregistrement, impression, exportation

Enregistrement de base
Autres formats vectoriels
Les différents formats suivant l'utilisation

Les Tracés Dans Illustrator

Points d'ancrage Tracés ouverts et fermés, continus et discontinus, Lignes directrices et points directeurs

Tp : Intégration d'images masquée dans formes vectorielles diverses

Chaque participant dispose d'un ordinateur et reçoit une clé USB contenant les supports de cours et les fichiers d'exercices.

Les notions sont abordées à partir d'exemples concrets et pertinents que le participant pourra enregistrer sur sa clé USB.